**Руководство пользователя программы Eye tracker**

**Основные реализованные функции приложения:**

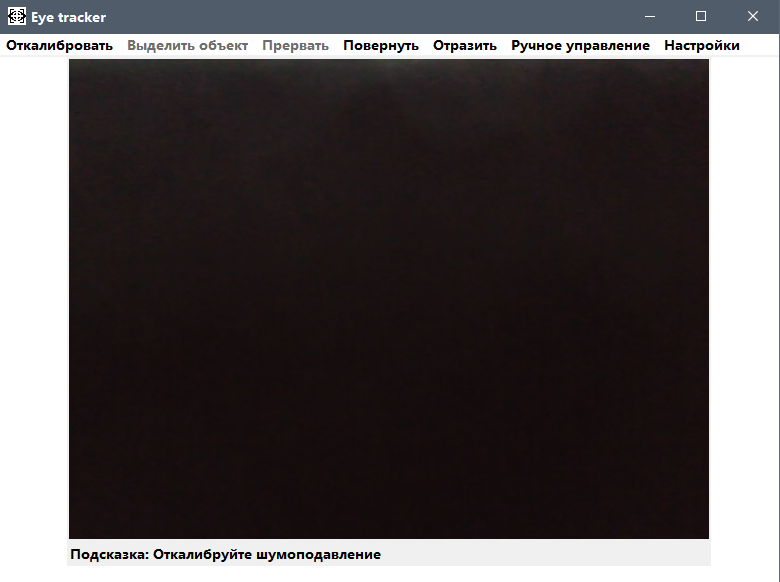
**Автоматические:**

* Сохранение и загрузка всех настроек
* Сохранение и загрузка выделенной области
* Ведение журналов о событиях программы
* Калибровка координатной системы
* Калибровка шумоподавления камеры
* Калибровка лазера
* Обнаружение устройства контроллера лазера
* Обнаружение камеры
* Подтверждения действий пользователя
* Ограничения некорректного использования программы
* Перезагрузка программы
* Расчёт перемещения лазера в соответствии с координатами объекта на экране
* Подача звукового сигнала при выходе объекта за границы
* Обнаружение и исправление критических ошибок во время работы программы
* Компактное расположение элементов графического интерфейса
* Система подсказок по текущим действиям
* Шкала прогресса в режимах калибровки
* Упаковка программы в один файл и отсутствие необходимости установки
* Экономия и перераспределение ресурсов для улучшения качества трекинга
* Проверка введённых значений и подсказки по ожидаемому вводу
* Закрытие окон с уведомлениями через некоторое время

**Ручные:**

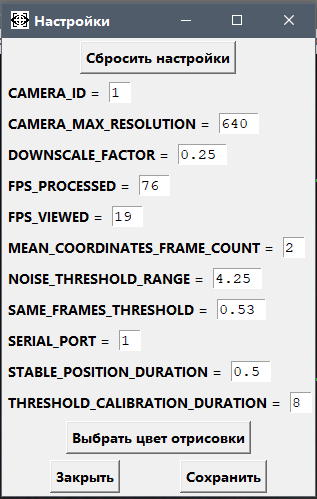
* Выделение объекта
* Прерывание процесса калибровки или выделения
* Позиционирование лазера
* Поворот изображения с камеры
* Отражение изображения с камеры
* Настройки производительности программы
* Настройки качества слежения за целью
* Дополнительные кнопки в меню настроек
* Выбор цвета отрисовки линий

Программа запускается посредством двойного нажатия на файл  (или его ярлыка)



В графическом интерфейсе программы представлено меню с пунктами:

1. **Откалибровать**:
   1. **Лазер** - посылает контроллеру лазера команду автоматического нахождения центра (обычно это делается при запуске программы или по требованию пользователя сбой).
   2. **Шумоподавление** запускает процесс подбора коэффициента шумоподавления (NOISE\_THRESHOLD\_RANGE) (максимально допустимое количество пикселей на экране, на которые может сдвинуться объект, и это не будет восприниматься программой как реальное движение объекта, в пользу гипотезы, что движение случилось из-за шума камеры/трекера). Если выделенная область имелась до старта процесса калибровки шумоподавления, то она автоматически восстановится после завершения калибровки. В процессе калибровки автоматически отображается индикатор прогресса калибровки. Для калибровки необходимо выделить неподвижный объект и подождать определённое количество времени. Количество времени зависит от параметра THRESHOLD\_CALIBRATION\_DURATION (в секундах). Такое количество времени отводится, чтобы удостовериться в корректности подобранного коэффициента шумоподавления. Снизу программы будет отображаться прогресс калибровки шумоподавления. Если объект сдвинется с места за это время по причине шума в кадре или движения самого объекта, то калибровка начнётся с самого начала.
   3. **Координатную систему** запускает процесс автоматического выделения области слежения за объектом. После запуска необходимо выделить изображение луча лазера. Затем программа автоматически будет им управлять и задаст ему пройти 4 крайних точки области. Во время этого будет автоматически настроена координатная система, за счёт чего камера может находиться под любым углом относительно контроллера лазера. Снизу программы будет отображаться прогресс калибровки, а также на экране будут выделяться крайние точки области. После окончания программа уведомит об успешном завершении калибровки и нарисует выделенную область на экране, либо сообщит об ошибке, если область слишком мала для отслеживания (такая ситуация возможна, если камера находится слишком далеко от реальной области работы лазера).
2. **Выделить** **объект -** после нажатия на кнопку необходимо нажать на стартовую точку выделения области на экране левой кнопкой мыши и, не отпуская, провести до конечной точки выделения, а затем отпустить. В результате выделения образуется прямоугольник вокруг объекта. Выделенный объект обязательно должен находиться внутри границ выделенной области. Слежение лазером будет опираться на центр выделенной области, поэтому выделенная область объекта должна как можно точнее совпадать по размерам с объектом. При пересечении границ выделенной области выделенным объектом, границы автоматически подсвечиваются красным цветом и издаётся предупреждающий звуковой сигнал.
3. **Прервать** – универсальная кнопка для прерывания активных процессов калибровки, выделения или слежения за объектом.
4. **Повернуть**: 0, 90, 180, 270 - функции для поворота изображения с камерами под разными углами и по обеим осям отражения. Поворот и отражение могут сочетаться вместе. Координатная система от поворотов изображения не меняется, поэтому функция используется, чтобы программно повернуть изображение вместо того, чтобы физически поворачивать камеру. Это позволит синхронизировать направление лазера с программой.
5. **Отразить**: *Не отражать*, *По вертикали*, *По горизонтали* - функции для отражения изображения с камеры под разными углами и по обеим осям отражения. Поворот и отражение могут сочетаться вместе. Координатная система от поворотов изображения не меняется, поэтому данные функции используются, чтобы алгоритмически повернуть изображение вместо того, чтобы физически поворачивать камеру. Это необходимо для синхронизации направления движения лазера с тем, как он отображается на экране программой.
6. **Ручное управление**
   1. **Выделить область -** после нажатия на кнопку необходимо нажать на 4 точки на экране по очереди, которые в итоге объединятся в один четырёхугольник. Выделенная область должна совпадать с реальной разрешающей способностью лазера (максимальной областью, на которую может подвинуться указатель лазера). Чем менее точным будет совпадение, тем менее точными будут расчёты координат лазера и слежение за объектом. В случае ошибки выделения области программа автоматически запустит процесс перевыделения области. Выделенная без ошибок область автоматически сохраняется при закрытии программы и загружается при её открытии. Во время и после выделения области автоматически отображаются названия выделенных точек в определённом порядке: TL (Top Left – верхняя левая), TR (Top Right –верхняя правая), BL (Bottom Left – нижняя левая), BR (Bottom Right – нижняя правая). После того, как выделены все точки, алгоритм автоматически определяет, где из них какая. Это сделано, чтобы не принуждать пользователя к следованию определённого порядка выделения точек;
   2. **Позиционировать лазер**: *Лево верх*, *Право верх*, *Лево низ*, *Право низ*, *Центр* - функции задания лазеру определённого положения. Допустимы 5 положений – левое верхнее, правое верхнее, левое нижнее, правое нижнее и центровое. Используется для физического определения доступной области движения лазера, чтобы потом корректно и достоверно выделить её с помощью функции выделения области в программе.
7. **Настройки** - меню, где можно задать различные настройки программы, которые хранятся в файле по пути [папка с eye\_tracker.exe]/**config**/eyetracker\_settings.ini. После задания необходимых настроек нажимается кнопка «*сохранить*». Большая часть настроек применится только после перезагрузки программы, которую предлагается автоматически произвести после применения новых настроек. При вводе некорректных значений в поля параметров, программа автоматически об этом оповестит и подскажет, какие ожидаются значения у данных параметров.



Кнопка «**Выбрать цвет отрисовки**» служит для задания цвета, на основе которого будет производиться отрисовка любых графических примитивов программой. При нажатии на кнопку «**Сохранить**». Происходит сохранение настроек в файл. Если программа не находит файл настроек в [папка с eye\_tracker.exe]/**config**/**eyetracker\_settings.ini**, то она создаст его автоматически при закрытии. Если какие-то параметры не могут быть прочитаны программой, они будут проигнорированы и заменены на значения по-умолчанию, о чём будет уведомлено программой. Все основные настройки в программе автоматически сохраняются и загружаются между запусками программы для повышения удобства.

**Внизу** основного экрана приложения отображаются **подсказки** по необходимым действиям пользователя на текущий момент работы программы.

Пример:



Во время работы программы **некоторые кнопки меню** становятся неактивными и при нажатии на них ничего не происходит. Это сделано специально, чтобы разграничить сценарии использования программы и правильно проходить все стадии работы от калибровки до слежения за объектом.

Содержание файла настроек по-умолчанию. Голубым цветом выделены значения по-умолчанию, жёлтым цветом – допустимый диапазон значений данного параметра:

**[settings]**

**camera\_id** = 0 [0; ထ] –ID камеры, стандартно в системе для ноутбуков 0, если подключена еще одна веб-камера, то становится доступен номер 1 и так далее

**camera\_max\_resolution** = 640 [640, 800, 1280] – ширина кадра камеры в пикселях. Чем выше, тем больше нагрузка на процессор. При этом не замечено повышение качества слежения за объектом, поэтому рекомендуется оставить значение по-умолчанию.

**fps\_viewed** = 19 [8; ထ] - максимальное количество отображаемых кадров в секунду (чем больше, тем выше нагрузка на процессор. Можно оставлять настолько низким, насколько комфортна минимальная плавность видео. Тогда ресурсы процессора будут использоваться по максимуму для обработки кадров, а не их показа)

**fps\_processed** = 76 [32; ထ] - максимальное количество обрабатываемых кадров в секунду (чем больше, тем выше нагрузка на процессор и скорость отклика программы тоже выше, что должно улучшать слежение за объектом)

**serial\_port** = 8 [0; ထ] – номер последовательного порта, к которому подключён контроллер лазера. В программе работает авто-определение номера порта, в который подключено устройство, но если авто-определение по какой-либо причине не сможет найти устройство, то будет использован номер порта из данного параметра.

**mean\_coordinates\_frame\_count** = 2 [1; 5] – количество кадров для усреднения координат объекта во время слежения (чем больше, тем более плавное слежение за объектом, но при этом и больше задержка перемещения прямоугольника слежения относительно изображения объекта на экране).

**noise\_threshold\_range** = 0.0 [0.0; 1.0] – максимально допустимое количество сдвига объекта от его размера (1.0 = 100%), который не воспринимается программой как реальное движение объекта, а воспринимается как шум камеры/трекера. Настраивается с помощью функции «**калибровка шумоподавления**» или вручную.

**threshold\_calibration\_duration** = 10 [4; 20] – количество секунд, которое должно пройти без движения выделенного объекта для того, чтобы считать коэффициент шумоподавления (noise\_threshold\_range) подобранным адекватно текущему уровню шума на изображении.

**stable\_position\_duration** = 0.67 [0.5; 1.0] – минимальное количество секунд на стабилизацию положения объекта (остановку объекта) в определенных координатах. Только после этого времени на контроллер лазера отправляется команда на перемещение, чтобы не слишком часто отправлять команды и не загрузить контроллер. Повышение данного параметра позволяет реже отправлять команды на контроллер, понижение – чаще, что уменьшает задержку слежения.

**max\_laser\_range** = 6000 [1; ထ] – максимально возможные положительные или отрицательные координаты лазера. Установлены на контроллере лазера значением 6000, поэтому **менять не рекомендуется** в целях обеспечения работоспособности системы.

**downscale\_factor** = 0.25 [0.05; 0.5] – число, на которое умножается разрешение изображения, чтобы уменьшить разрешение и сократить ресурсы на обработку таким образом. Например 0.25 означает 25% от исходного, то есть, 1/4. Когда значение меньше 0.2, замечено падение качества слежения за объектом, т.к. происходит интерполяция до исходного разрешения с уменьшенного.

**same\_frames\_threshold** = 0.53 [0.01; 0.99] – процент совпавших пикселей (53% по-умолчанию) между предыдущим и текущим кадром на видео, который считается достаточным для решения, что кадры одинаковы. Одинаковые кадры не обрабатываются повторно, что экономит ресурсы процессора и энергию.

**Базовый сценарий работы в программе** подразумевается следующим:

1. Подключается контроллер лазера
2. Запускается программа **eye\_tracker.exe**
3. Применяются все необходимые настройки изображения
4. Запускается калибровка шумоподавления
5. Запускается калибровка координатной системы
6. Выделяется объект слежения

Ошибки и сбои, возникающие в процессе работы программы, отображаются на экране и выводятся в папку [папка с eye\_tracker.exe]/**logs**/ в виде файлов-журнала, именуемых датой и временем запуска программы. Журналы старше **7 дней** автоматически очищаются при запуске программы. Журналы предназначены для отправки разработчикам в случае возникновения нестандартных ошибок во время работы программы, т.к. позволяют увидеть больше информации о работе программы, если необходимо будет установить первопричину неожиданных ошибок в непредвиденных сценариях использования. Некоторые типы ошибок программа может устранить сама, но некоторые, к сожалению, нет. Поэтому, при критических ошибках программа оповестит о необходимости перезагрузки и по возможности сохранит настройки в файл. Пример критической ошибки, которая требует перезагрузки программы:

